

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ANIME BERBASIS WEB MENGUNAKAN WORDPRESS



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

SAMSUL SAHRI

L 200 090 083

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2016**

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ANIME BERBASIS WEB MENGUNAKAN WORDPRESS

PUBLIKASI ILMIAH

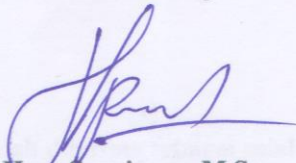
oleh:

SAMSUL SAHRI

L200 090 083

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



Dr. Heru Suprivono, M.Sc.

NIK.970

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ANIME BERBASIS WEB MENGUNAKAN WORDPRESS

OLEH

SAMSUL SAHRI

L 200 090 083

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Sabtu, 22-10-2016
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Dr. Heru Supriyono, M.Sc.

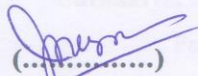
(Ketua Dewan Penguji)

2. Nurgiyatna, M.Sc., Ph.D.

(Anggota I Dewan Penguji)

3. Fajar Suryawan, S.T., M.Eng.Sc., Ph.D.

(Anggota II Dewan Penguji)



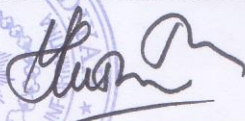
Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar sarjana


Tanggal 23-12-2016

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika


Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D.
NIK : 706

Ketua Program Studi
Informatika


Dr. Heru Supriyono, M.Sc.
NIK:970

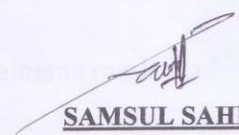
PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 22-10-2016

Penulis



SAMSUL SAHRI

L200 090 083



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

012/A.3-II.3/INF-FKI/I/2016

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : SAMSUL SAHRI
NIM : L200090083
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ANIME BERBASIS WEB
MENGUNAKAN WORDPRESS
Program Studi : Informatika
Status : Lulus

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 31 Oktober 2016

Biro Skripsi Informatika

Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

wisuda desember 2016 plagiasi desember - DUE 03-Nov-2016 Roadmap Paper 6 of 11

Originality GradeMark PeerMark

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ANIME BERBASIS WEB MENGGUNAKAN WORDPRESS
BY SAMSUL SAHRI

turnitin 14% SIMILAR OUT OF 8

Match Overview

1	www.pdfio.com Internet source	3%
2	www.researchgate.net Internet source	1%
3	slideplayer.info Internet source	1%
4	www.slideshare.net Internet source	1%
5	eprints.ums.ac.id Internet source	1%
6	eprints.unsri.ac.id Internet source	1%
7	docslide.us Internet source	1%
8	ejournal.unsri.ac.id Internet source	1%

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ANIME BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN WORDPRESS**



Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika

PAGE: 1 OF 20 Text-Only Report

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ANIME BERBASIS WEB MENGGUNAKAN WORDPRESS

Samsul Sahri, Heru Supriyono

Abstrak

Anime merupakan istilah untuk mengelompokkan media animasi yang berasal dari Jepang, memiliki ciri khusus dari segi penggambaran cerita, tokoh, dan latar belakang dengan penuh warna agar bisa dinikmati oleh berbagai jenis penonton. Anime berkembang bersamaan dengan kemajuan teknologi, dengan cerita yang semakin beragam dan bervariasi. Dengan perkembangan internet, penayangan anime mulai beredar luas melalui berbagai media, terutama pada media online. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat website informasi anime yang masih sulit untuk didapatkan. Perancangan sistem informasi memanfaatkan wordpress sebagai media dalam pembuatan website. Pembuatan website akan berfokus pada informasi berkaitan dengan judul anime, ringkasan cerita, karakter, serta informasi terkait dengan ilustrasi atau media visual sebagai penunjang informasi dengan metode pengumpulan data. Hasil yang diperoleh berupa website yang berisikan informasi dari berbagai anime yang tayang dan tersebar melalui jaringan internet, yang dapat diakses dengan mudah.

Kata Kunci : Anime, informasi, website, wordpress

Abstract

Anime is a term to categorize media animation originating from Japan, have specific characteristics in terms of the depiction of the story, characters, and backgrounds with colorful that can be enjoyed by different types of audiences. Anime grow along with the advancement of technology, with the story of an increasingly diverse and varied. With the development of the Internet, serving anime began circulating widely through various media, especially in the online media. The purpose of this research is to create anime information website is still difficult to obtain. Information system design utilizes WordPress as the media in the creation of websites. Making the website will focus on information related to anime title, plot, characters, and related information with illustrations or visual media as supporting information with data collection methods. Results obtained in the form of a website that contains information from various anime that aired and spread through the Internet, which can be accessed easily.

Keyword : Anime, information, website, wordpress

1. PENDAHULUAN

Perkembangan film animasi Jepang yang sering disebut dengan *anime* semakin berkembang bersamaan dengan kemajuan teknologi informasi yang semakin maju. Animasi sudah ada pada permulaan abad ke-20, ketika pembuat film melakukan percobaan teknik animasi yang lebih dulu ada di berbagai negara. Jepang mulai membuat film animasi pada tahun 1913 dengan durasi pendek sekitar 5 menit dan tanpa suara (film bisu) dengan pengerjaan yang cukup lama. Pada sekitar tahun 80-an, *anime* mulai menyebar ke berbagai negara melalui siaran televisi, dan mulai populer pada tahun 1990 di mana produksi *anime* semakin banyak dan bervariasi dari segi cerita. *Anime* mampu menghilangkan anggapan yang menyatakan film animasi hanya ditujukan untuk anak-anak, ini

terbukti banyak *anime* yang memiliki tema cerita lebih kompleks dan mendalam yang bisa dinikmati dari berbagai usia dan golongan. Semakin berkembangnya teknologi informasi, meningkatkan penyebaran *anime* semakin luas. Dengan adanya internet yang memudahkan penonton untuk menikmati penayangan *anime* secara *streaming*, dikarenakan melalui media internet *anime* bisa diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimanapun akan dinikmati penontonnya (Utama, 2011).

Penyebaran *anime* melalui media *online* membuat penontonnya memiliki rasa keingintahuan lebih dari *anime* yang ada, maka diperlukan sistem informasi berbasis website. Dengan sistem informasi berbasis website akan membantu dalam pengumpulan data serta memudahkan pengguna dalam pencarian informasi (Indriasari, 2012). Website yang merupakan halaman untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar, video, maupun gabungan dari keseluruhannya, bisa bersifat tetap (*statis*) maupun berubah-ubah (*dinamis*) dan membentuk rangkaian yang terhubung (Suhartanto, 2012).

Dalam pembuatan sistem informasi berbasis website dapat menggunakan *Content Management System* (CMS) yang memberikan fasilitas berupa halaman editor yang dapat digunakan dalam merancang dan update informasi. Wordpress merupakan salah satu CMS dalam pembuatan website yang dapat menyesuaikan banyak kebutuhan, dengan banyaknya tampilan dan plugin yang bisa ditambahkan (Adi, 2016). Dalam perancangan website perlu adanya pendekatan dengan *user* agar penyampaian informasi dapat diterima dengan tepat dan jelas, terutama dalam perbedaan bahasa yang sering menjadi penghalang dalam penyampaian informasi (Bade, 2016).

Dari beberapa penelitian tentang sistem informasi berbasis web, penulis merancang sistem informasi *anime* berbasis web dengan menggunakan CMS wordpress serta menggunakan *plugin* tambahan untuk memberikan tampilan yang lebih bagus dalam penyampaian informasi. Penyampaian informasi akan menggunakan metode pendekatan pada *user* yang sebelumnya masih menggunakan Bahasa Jepang atau Bahasa Inggris, akan diterjemahkan ke Bahasa Indonesia untuk memudahkan dalam pemahaman informasi.

2. METODE PENELITIAN

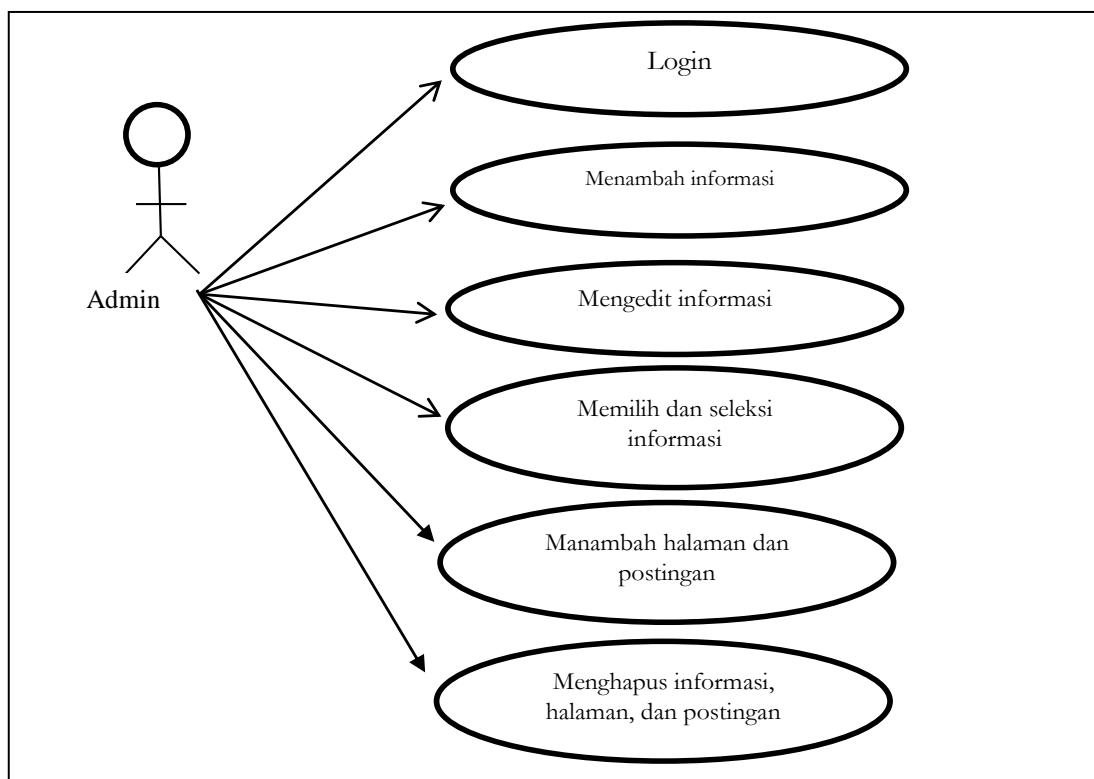
Penelitian yang dilakukan termasuk dalam penelitian jenis aplikatif. Pengembangan sistem dilakukan dengan mengacu pada prinsip *System Development Life Cycle* (SDLC), menerapkan pendekatan *waterfall* dalam proses pembuatan website.

2.1 Perancangan *Use-case* diagram

Diagram *use-case* menunjukkan gambaran yang diharapkan dari website dengan menfokuskan pada “apa” yang ditampilkan dan bukan “bagaimana” di tampilan. *Use-case* memperlihatkan hubungan antara sistem dengan aktor (admin dan *user*). Aktor merupakan manusia atau mesin yang menjalankan sistem sehingga dapat melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.

2.1.1 Use-case Admin

Use-case untuk admin dapat dilihat pada Gambar 1.

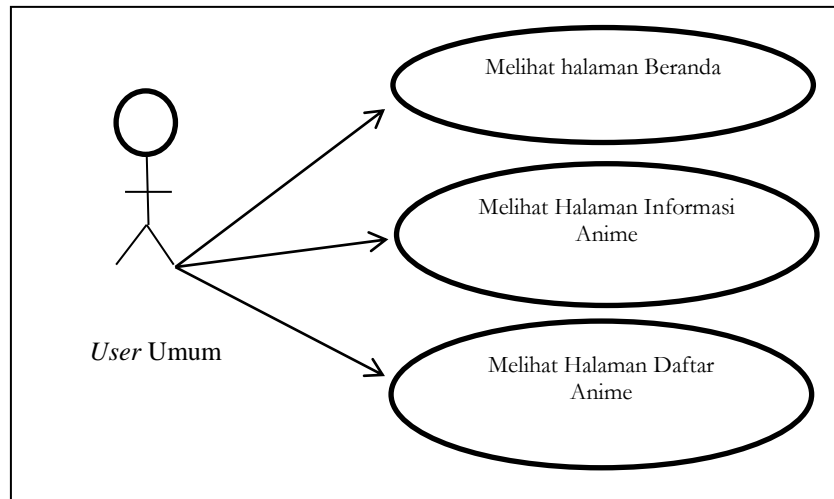


Gambar 1. *Use-case* Admin

Gambar 1. menggambarkan bahwa Admin dapat melakukan login ke halaman editor untuk mengatur website secara penuh. Admin dapat melakukan penambahan informasi yang akan ditampilkan pada website. Admin dapat melakukan edit informasi yang sudah terlebih dahulu ada. Admin dapat memilih informasi apa saja yang akan ditampilkan pada website. Admin dapat menambah atau menghapus halaman dan postingan yang berisikan informasi pada website. Admin mempunyai kontrol penuh pada website.

2.1.2 Use-case User umum

Use-case untuk *user* umum dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Use-case User umum

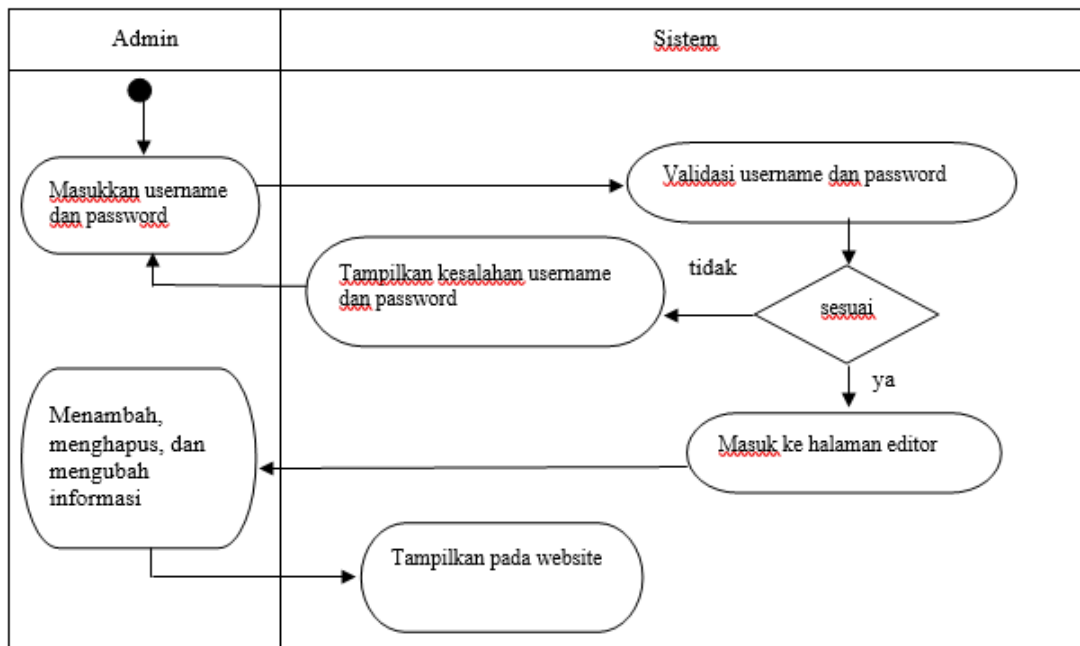
Pada Gambar 2. menggambarkan bahwa *User* umum tidak diberikan akses login ke halaman editor. *User* umum dapat melihat halaman utama dari website. *User* umum dapat melihat halaman informasi dari website yang berupa teks, gambar, video atau gabungan dari semuanya. *User* umum dapat melihat halaman daftar dari informasi yang ada di website. Disini *user* umum tidak bisa melakukan perubahan informasi yang sudah ada pada website.

2.2 Perancangan Activity diagram

Diagram aktifitas berupa gambaran dari urutan kerja sistem yang menunjukkan tindakan dan aktifitas. Diagram aktifitas menggambarkan urutan aktifitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana mengawalinya, keputusan yang mungkin terjadi, dan bagaimana hasilnya.

2.2.1 Activity diagram admin

Activity diagram admin dapat dilihat pada Gambar 3.

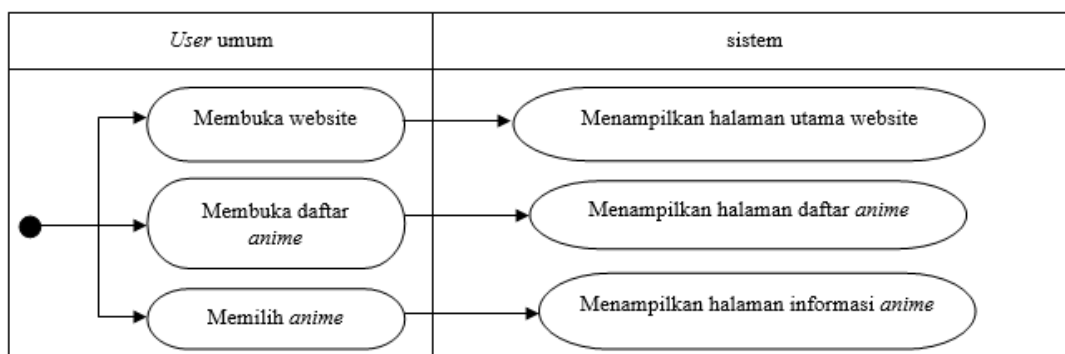


Gambar 3. Activity diagram login admin

Gambar 3. menggambarkan bahwa admin dapat login dengan memasukkan username dan password, kemudian sistem akan melakukan validasi username dan password apakah sesuai. Jika username dan password tidak sesuai akan diarahkan kembali ke halaman login, dan jika sesuai maka akan diarahkan menuju halaman editor. Di halaman editor admin dapat melakukan penambahan, menghapus dan mengubah informasi, dan sistem akan menampilkannya pada website.

2.2.2 Activity diagram user umum

Activity diagram user umum dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Activity diagram user umum

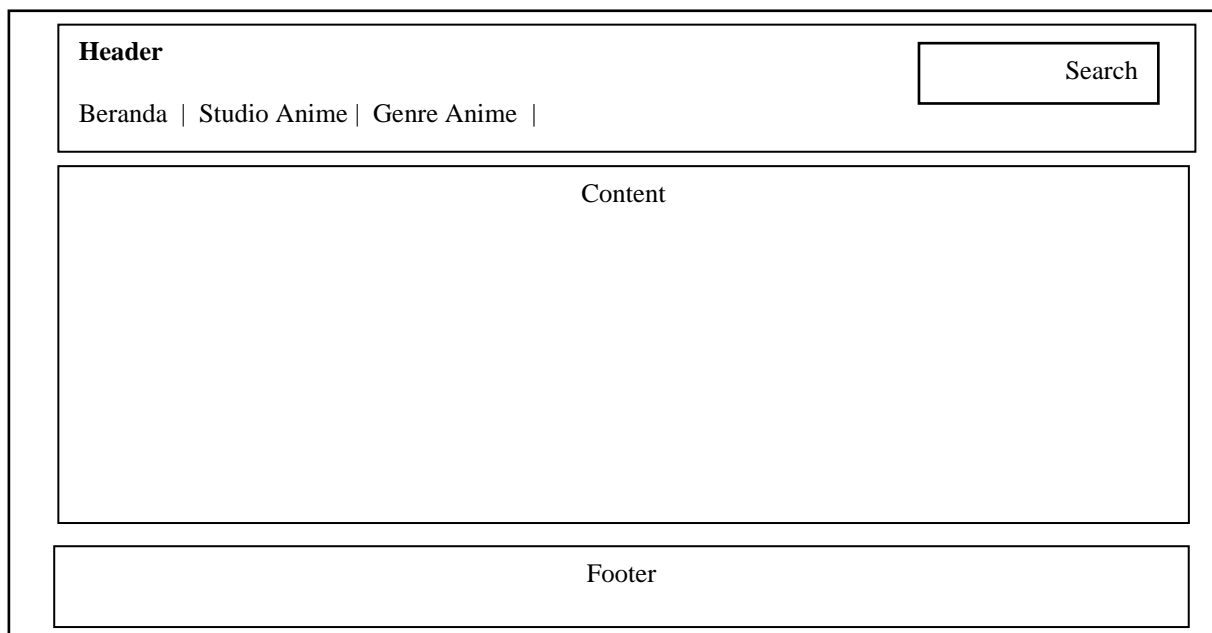
Gambar 4. menggambarkan saat *user* membuka website akan menampilkan halaman utama dari website, saat *user* membuka daftar *anime* akan menampilkan halaman yang berisikan daftar *anime*, dan saat *user* memilih *anime* akan menampilkan halaman informasi *anime* yang dipilih.

2.3 Perangkat yang digunakan

Perangkat yang digunakan dalam melakukan perancangan dan pengujian meliputi komputer dengan processor intel core i3 2.13 GHz, RAM 2GB dan perangkat lunak meliputi : Microsoft Windows 10 Pro, Mozilla Firefox, Xampp v3.2.2, CMS Wordpress 4.2.

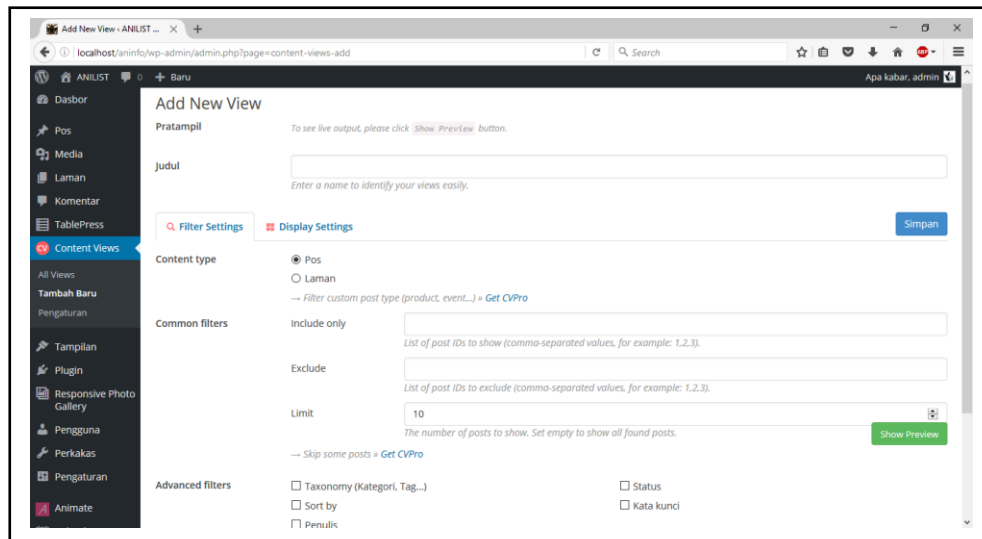
2.4 Perancangan tampilan

Perancangan tampilan utama, daftar anime, studio, dan genre dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Rancangan tampilan

Dalam perancangan website menggunakan tambahan plugin berupa *Content Views* untuk membuat tampilan berupa daftar dari informasi yang sudah di buat serta *WP UI - Tabs, accordions and more* atau *Tabgarb* untuk membuat menu tab pada halaman informasi. Untuk membuat sebuah daftar perlu masuk ke menu *Content Views*, masukkan judul, kemudian mengatur apa yang akan di tampilkan, jumlah daftar yang akan ditampilkan, dan mensortir berdasarkan kategori yang dibutuhkan dalam daftar. Halaman pengaturan *Content Views* dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman pengaturan *Content Views*

Setelah selesai, maka akan dihasilkan sebuah *source code* seperti

```
[pt_view id="kode unik"]
```

Yang dapat digunakan untuk memanggil daftar yang sudah dibuat. Untuk membuat menu tap pada halaman, tidak perlu masuk ke pengaturan dari plugin, cukup menambahkan *source code* berupa

```
[wptabs]
```

```
[wptabtitle] judul tab1 [/wptabtitle]
```

```
[wptabcontent]
```

Isi tab 1

```
[/wptabcontent]
```

```
[wptabtitle] judul tap2 [/wptabtitle]
```

```
[wptabcontent]
```

Isi tab 2

```
[/wptabcontent]
```

```
[/wptabs]
```

maka akan menghasilkan tampilan seperti Gambar 7.



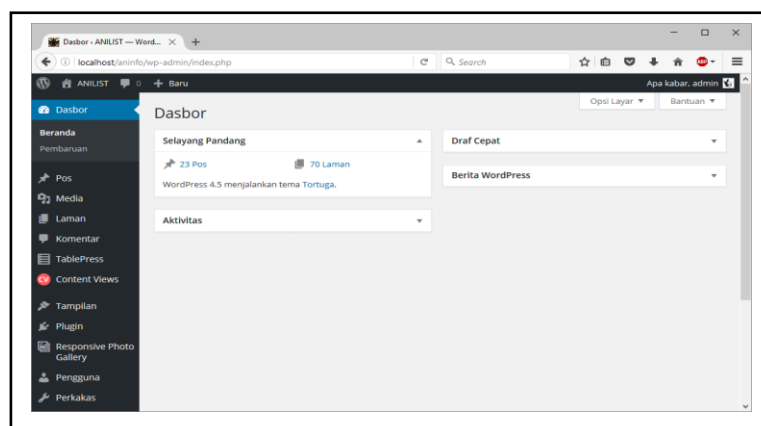
Gambar 7. Hasil pembuatan menu tab

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Aplikasi

3.1.1 Halaman Admin

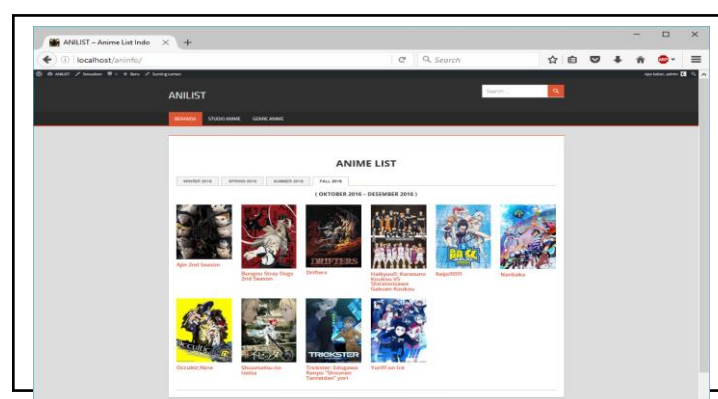
Admin yang bertugas mengelola data informasi pada sistem, aktifitas yang dilakukan berupa menambah, menghapus dan mengedit informasi, daftar, dan tampilan pada website. Di halaman admin terdapat beberapa menu berupa post dan halaman yang digunakan untuk menambah atau mengedit informasi, tampilan untuk mengedit tampilan website, plugin untuk menambah plugin yang digunakan pada website, dan beberapa menu pendukung dalam perancangan. Ditampilkan pada Gambar 8.



Gambar 8. Halaman admin

3.1.2 Halaman Utama

Halaman utama berisikan informasi pembuka dari website dengan tiga menu utama, yaitu menu beranda yang merupakan halaman utama website, menu studio *anime* yang berisikan daftar studio-studio pembuat *anime*, dan menu *genre anime* berisikan daftar *genre* atau jenis cerita *anime*. Ditampilkan pada Gambar 9.

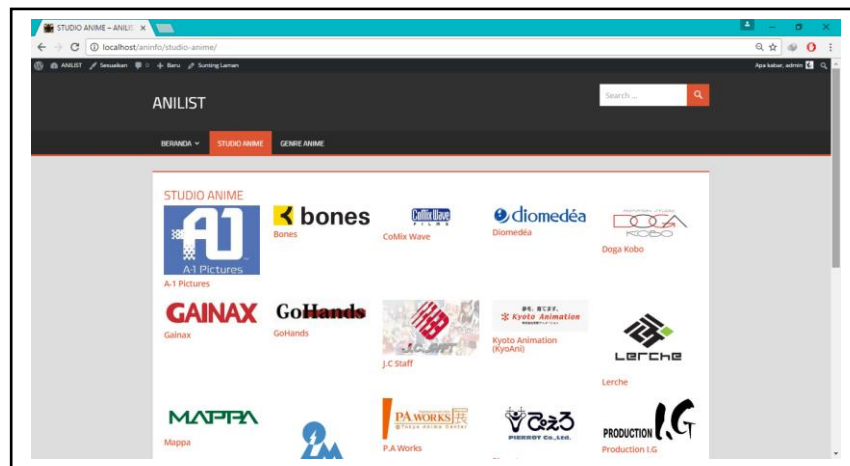


Gambar 9. Halaman utama

Di halaman utama menampilkan tab yang masing-masing berisikan daftar *anime* yang dikelompokkan berdasarkan waktu penayangan. Saat memilih salah satu dari daftar *anime* akan diarahkan ke halaman informasi *anime* yang sudah dipilih.

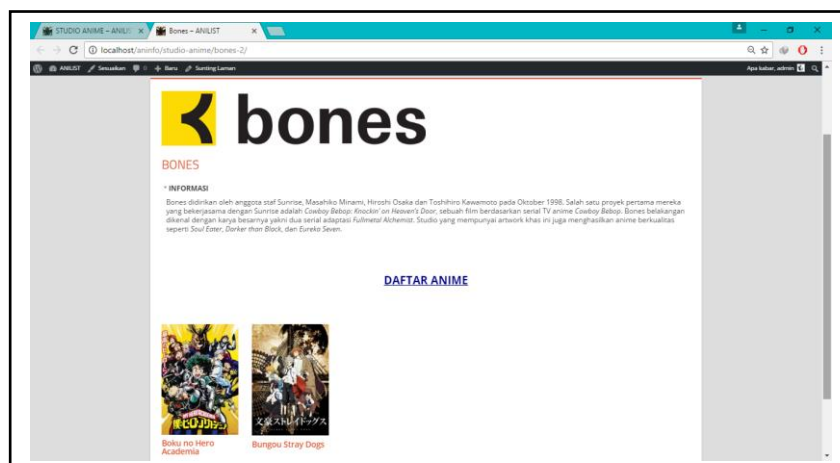
3.1.3 Halaman studio anime

Halaman studio *anime* menampilkan daftar dari studio-studio yang membuat dan memproduksi *anime* yang sudah dihubungkan ke halaman daftar *anime* berdasarkan studio pembuatnya. Ditampilkan pada gambar 10.



Gambar 10. Halaman studio *anime*

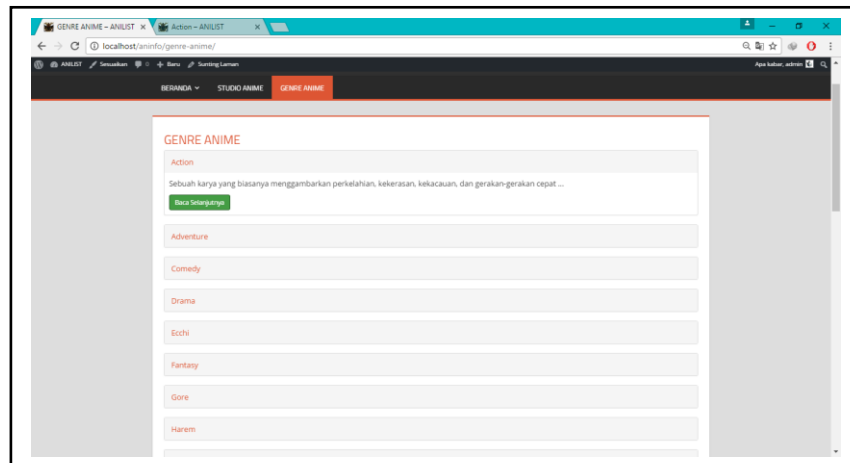
Saat memilih salah satu dari studio *anime* yang ada, maka akan langsung menuju ke halaman daftar *anime* yang berisikan informasi dari studio dan daftar beberapa anime yang sudah diproduksi. Ditampilkan pada Gambar 11.



Gambar 11. Halaman daftar *anime* berdasarkan studio

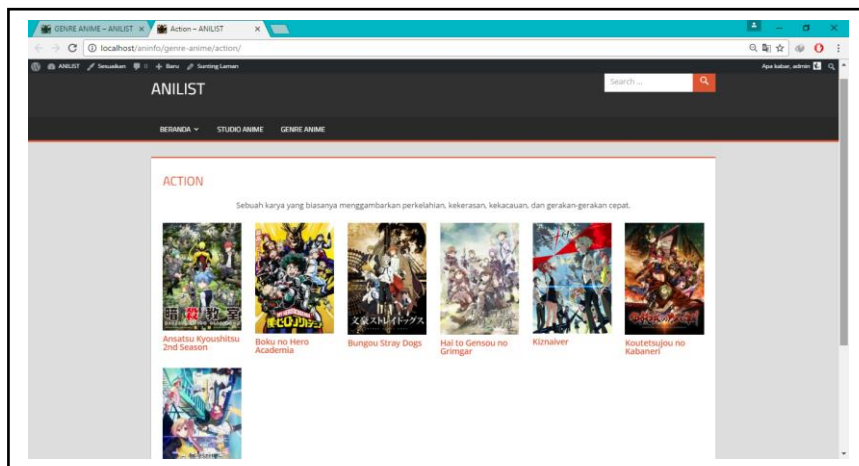
3.1.4 Halaman genre anime

Halaman *genre anime* berisikan daftar dari jenis-jenis *genre* yang digunakan untuk mengelompokkan *anime* berdasarkan latar belakang atau jenis cerita. Ditampilkan pada Gambar 12.



Gambar 12. Halaman *genre anime*

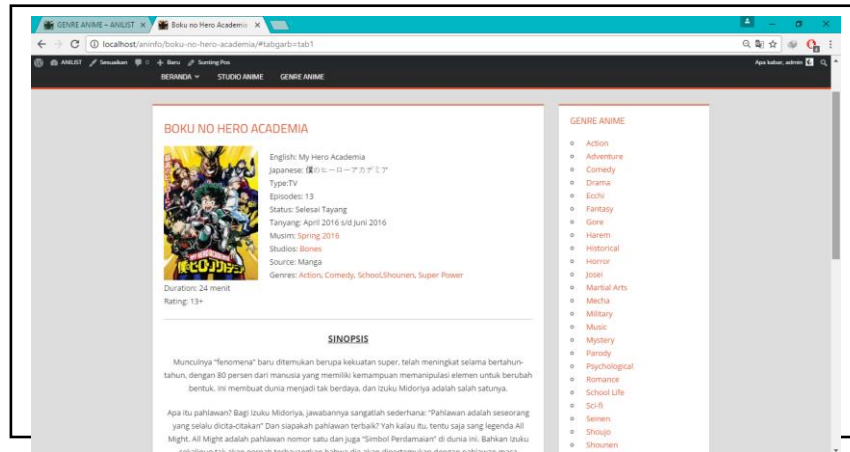
Saat memilih salah satu dari daftar *genre* yang ada, akan menuju ke halaman daftar yang mengelompokkan *anime* berdasarkan *genre* yang dipilih. Ditampilkan pada Gambar 13.



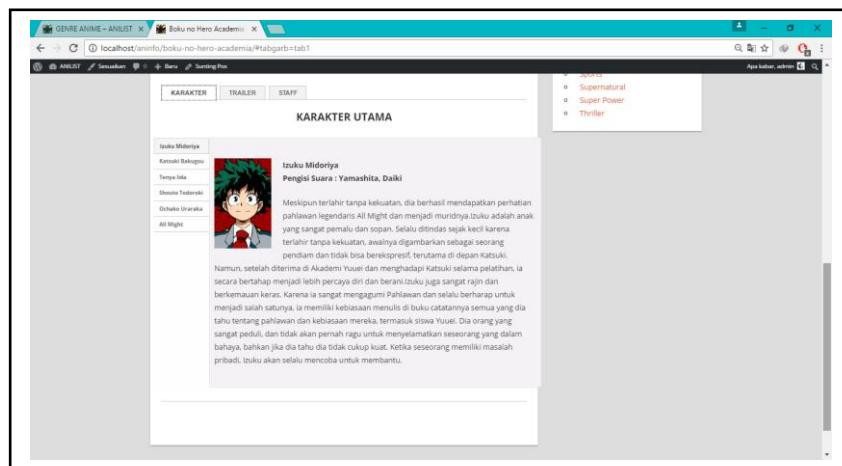
Gambar 13. Halaman daftar *anime* berdasarkan *genre*

3.1.5 Halaman informasi anime

Halaman informasi *anime* menampilkan informasi dari *anime* yang dipilih. Berisikan informasi judul, waktu tayang, studio, *genre*, durasi, *sinopsis*, video, daftar karakter dan daftar *staff* produksi dalam satu halaman. Ditampilkan pada Gambar 14. dan Gambar 15.



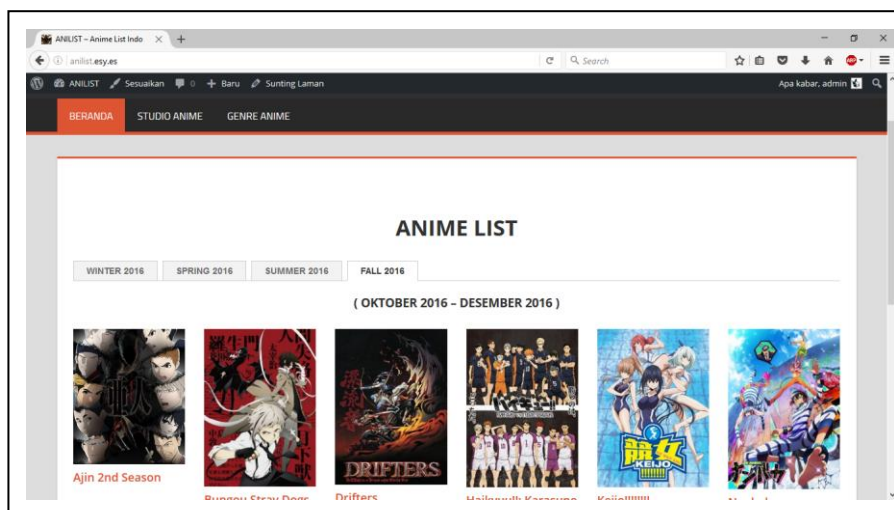
Gambar 14. Halaman informasi *anime*



Gambar 15. Halaman informasi *anime*

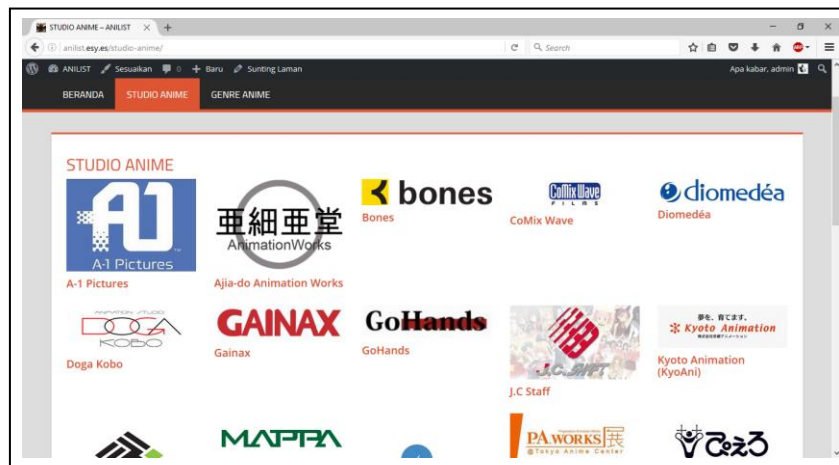
3.2 Pembahasan

Pengujian website yang dilakukan secara online melalui alamat <http://anilist.esy.es> berjalan dengan baik tanpa ada kesalahan, dapat dilihat pada Gambar 16.

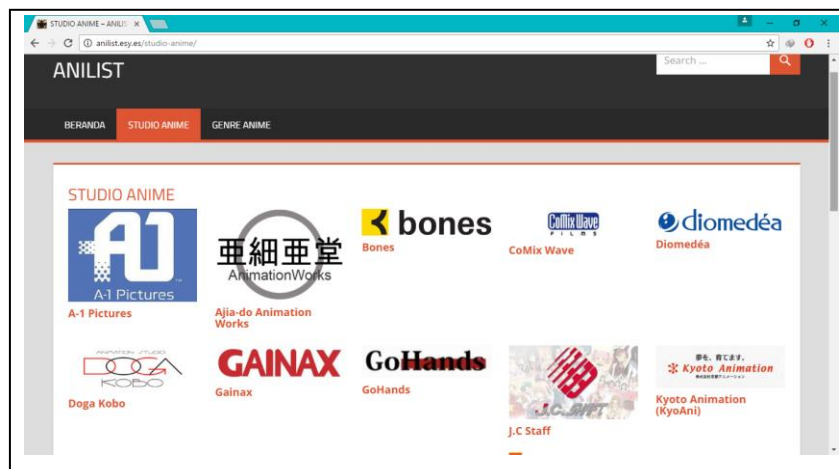


Gambar 16. Tampilan website online (anilist.esy.es)

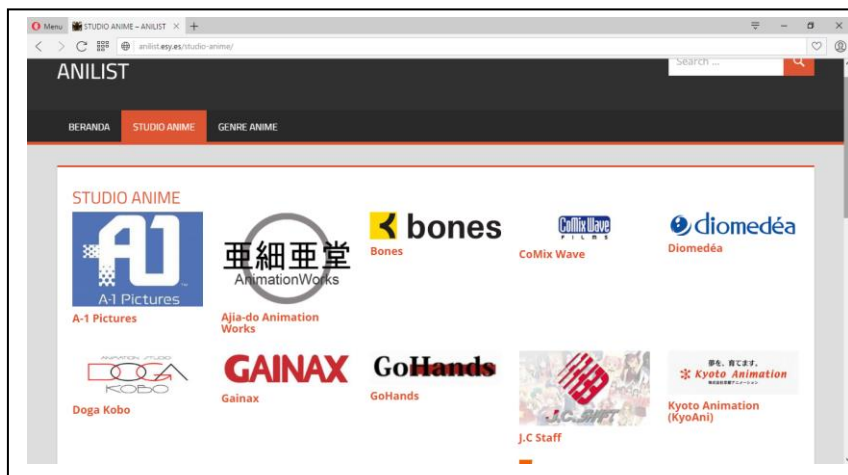
Pengujian dengan berbagai macam browser, antara lain Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Opera semuanya bisa berjalan dengan baik dan tidak ada perbedaan dari setiap browser, dapat dilihat pada Gambar 17. Gambar 18. dan Gambar 19.



Gambar 17. Pengujian pada browser Mozilla Firefox

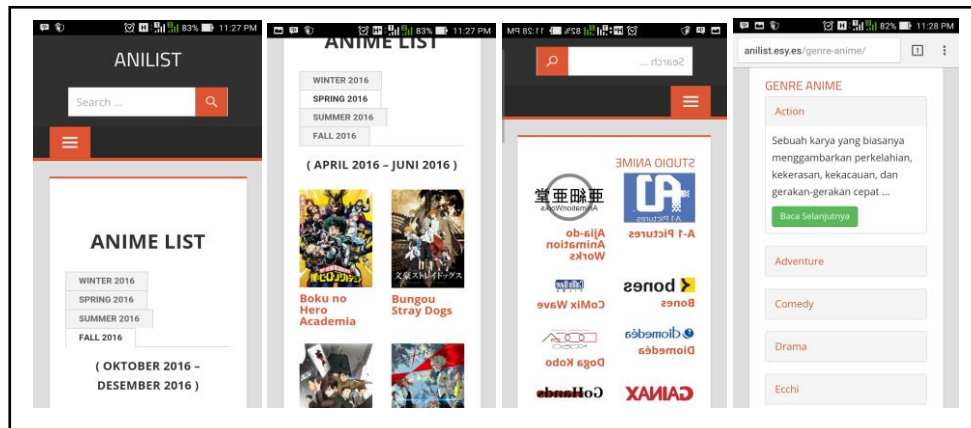


Gambar 18. Pengujian pada browser Google Chrome

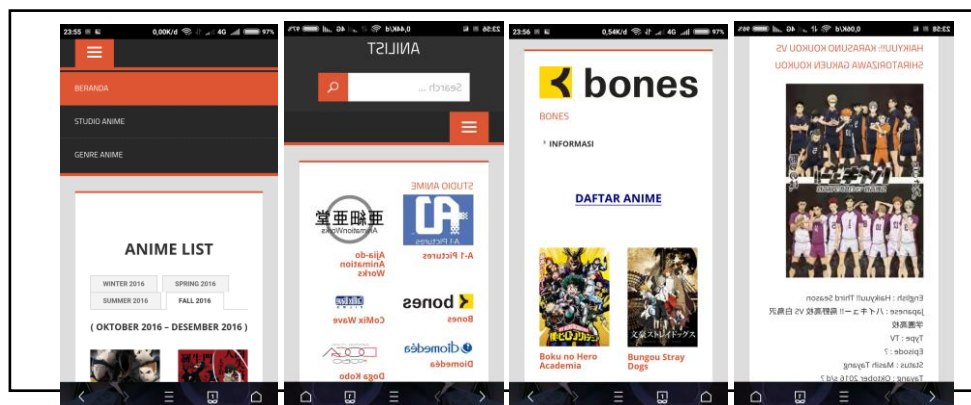


Gambar 19. Pengujian pada browser Opera

Pengujian dengan berbagai layar menunjukkan website sudah responsif dengan menyesuaikan besarnya layar sehingga tampilan website tidak terpotong, yang dilakukan menggunakan *smartphone* dengan lebar layar 4,5 inci dan 5 inci yang dapat dilihat pada Gambar 20. dan Gambar 21.



Gambar 20. Pengujian dengan layar 5 inci



Gambar 21. Pengujian pada layar 4,5 inci

PENUTUP

Berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi *anime* berbasis website ini dapat membantu dalam pencarian informasi yang diinginkan dengan mudah dan cepat. Pemanfaatan CMS Wordpress memberikan hasil yang lebih baik, dan mudah digunakan pada berbagai browser. Informasi yang dicari lebih mudah di dapatkan, dan informasi yang awalnya masih menggunakan Bahasa Jepang atau Bahasa Inggris jadi mudah di pahami karena sudah diubah dalam Bahasa Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, A. P. (2016). *The Best Tools For Wordpress*. Jakarta : Elex Media Komputindo
- Bader. W. I. (2016). Website Localization Tecniques. *International Journal of Computer Applications (0975-8887) Vol. 150 – No.7 Halaman 33-42*
- Diah, R. A. & Umi F. (2015). Rancang Bangun Website dan E-learning di TPQ Al-Fadlillah. *Khasanah Informatika*. Vol 1. No 1. Halaman 40-43
- Indriasari, S. (2012). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Membantu Kegiatan Trancer Study Program Diploma Institut Pertanian Bogor. *Jurnal Sain Terapan Edisi II Vol.2 Halaman 84-102*
- Suhartanto, M. (2012). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php dan MySQL. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Vol. 4 No.1 Halaman 1-8*
- Supriyanto, A. (2007). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Salemba Infotek
- Utama, Y. (2011). Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. *Jurnal Sistem Informasi (JSI) VOL.3, NO.2 Halaman 359-370*